#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

#define DIM 20

char presentacion();

void espera(int segundos);

int main ()

{

char c;

int n=0,m[DIM],i,premio,k=4;

srand(time(NULL));

c=presentacion ();

switch (c) {

case 'A' :

do {

printf ("1 - Apostar a los pares \t 2 - Apostar a los impares\n");

scanf ("%d",&n);}while(n!=1 && n!=2);

break;

case 'B' :

do {

printf ("1 - Apostar a la primera columna \t 1-4-7-10-13-16-19-22-25-28-31-34\n");

printf ("2 - Apostar a la segunda columna \t 2-5-8-11-14-17-20-23-26-29-32-35\n");

printf ("3 - Apostar a la tercera columna \t 3-6-9-12-15-18-21-24-27-30-33-36\n");

scanf ("%d",&n);}while(n!=1 && n!=2 && n!=3);

break;

case 'C' :

do {

printf ("Dime a los tres numeros que quieres apostar \n(Comprendidos entre 1 y 36):\n");

for (i=0;i<3;i++)

scanf ("%d",&m[i]);

}

while((m[0]<=0 || m[0]>36) || (m[1]<=0 || m[1]>36) || (m[2]<=0 || m[2]>36));

break;

case 'D' :

do {

printf ("Dime el numero al que quieres apostar \n(Comprendido entre 1 y 36):\n");

scanf ("%d",&n);

}

while(n<=0 || n>36); break;

}

system("cls");

printf ("\nUna vez hecha la apuesta, toca ver que numero sale en la ruleta :\n\n");

for(i=1;i<=100;i++) rand(); //descartamos los 100 primeros números aleatorios

premio = rand() % 37; //almacenamos el número premiado

espera (k); //simulación de la bola moviéndose en la ruleta

system("cls");

printf ("\nUna vez hecha la apuesta, toca ver que numero sale en la ruleta :\n\n");

printf ("\t%d\n\n",premio);

if (premio==0) {

printf ("Gana la banca!");

system ("pause");

return 0;}

switch ( c ) {

case 'A' :

if ((n==1 && premio%2 == 0) || (n==2 && premio%2 == 1))

printf ("Has ganado! \n");

else printf ("Lo siento! Otra vez sera \n");

break;

case 'B' :

if ((n==1 && premio%3 == 1) || (n==2 && premio%3 == 2) || (n==3 && premio%2 == 0))

printf ("Has ganado! \n");

else printf ("Lo siento! Otra vez sera \n");

break;

case 'C' :

if ((m[0]==premio) || (m[1]==premio) || (m[2]==premio))

printf ("Has ganado! \n");

else printf ("Lo siento! Otra vez sera \n");

break;

case 'D' :

if (n==premio)

printf ("Has ganado! \n");

else printf ("Lo siento! Otra vez sera \n");

break;

}

system ("pause");

return 0;

}

char presentacion()

{

char c;

do {

printf ("Bienvenido a la version casera de la ruleta francesa.\n\n");

printf ("Que tipo de apuesta quieres realizar?\n (Para elegir escribe la mayuscula correspondiente: )\n\n");

printf ("A - Pares o Impares \t B - Columna \t C - Terna \t D - Pleno (un numero)\n");

scanf ("%c",&c);

system("cls"); } while (c!='A' && c!='B' && c!='C' && c!='D');

return c;

}

void espera(int segundos)

{

//srand(time(NULL));

int Seg1,Seg2;

Seg1=(int)clock()/CLOCKS\_PER\_SEC;

Seg2=Seg1;

while((Seg2-Seg1) < segundos){

if(clock()%400<10){

system("cls");

printf ("\nUna vez hecha la apuesta, toca ver que numero sale en la ruleta :\n\n\t%d",rand() % 37);

}

Seg2=(int)clock()/CLOCKS\_PER\_SEC;

}

}